

En tant qu'entraîneur(e), vous exercez une grande influence sur les athlètes que vous entraînez. D'une part, vous influez sur le développement de leurs habiletés et sur le plaisir qu'ils ou elles tireront du sport à longue échéance; d'autre part, vous jouez un rôle dans leur développement en tant qu'êtres humains. Il est donc important que vous ayez des ressources efficaces qui vous aident dans l'exercice de vos fonctions.

Dans le cadre d'un partenariat avec les organismes nationaux de sport, l'Association canadienne des entraîneurs a compilé les conseils suivants en entraînement.

Document de référence pour la Ringuette et/ou le Hockey en salle



Questionnaire vrai ou faux

Pour les entraîneurs de ringuette seulement :

1. Le joueur qui joue la mise au jeu doit faire sortir l'anneau complètement du cercle dans les 5 secondes suivant le début du jeu. Vrai ou faux
2. L'anneau doit être passé à l'aide du bâton seulement, et non avec un gant ou un patin, pour franchir chaque ligne bleue. Vrai ou faux
3. Lorsque l'anneau est contrôlé simultanément par deux joueurs des deux équipes, l'anneau revient à l'équipe qui en a obtenu le contrôle en premier lieu. Vrai ou faux

Pour les entraîneurs de ringuette et de hockey en salle :

4. Tous les joueurs doivent porter obligatoirement un casque et un protecteur facial total approuvés par l'ACNOR. Vrai ou faux
5. Les joueurs sont autorisés à porter des bijoux en jouant. Vrai ou faux
6. N'importe quel joueur peut pénétrer dans l'enceinte du but. TVrai ou faux
7. Pendant un lancer de punition, le corps du tireur et l'anneau ou la rondelle doivent se déplacer dans un mouvement constant vers l'avant en direction de la ligne de but. Vrai ou faux
8. Un double échec est infligé à un joueur qui met en échec un adversaire en tenant le bâton horizontalement devant le corps à deux mains. Vrai ou faux

Pour les entraîneurs de hockey en salle seulement :

9. L'extrémité du bâton utilisée près du sol doit être arrondie et l'épaisseur du bâton doit être uniforme du haut au bas du manche. Vrai ou faux
10. Chaque équipe a droit au maximum à 22 joueurs en uniforme. Vrai ou faux
11. Trois périodes de 12 minutes de jeu réel et 1 minute de pause entre les périodes sont allouées à chaque partie. Vrai ou faux

Réponses : 1.V, 2.F, 3.F, 4.V, 5.F, 6.F, 7.V, 8.V, 9.V, 10.F, 11.V